

Cílem vaší mise je bezpečný průlet vesmírné lodi pásem asteroidů.

- 1 Vyberte si zadání úlohy. Dle zadání úlohy umístěte 8 dílků skládky na herní plán. Dbejte také na správné natočení všech dílků. Jednotlivé dílky od sebe rozeznáte dle odstínů barev asteroidů.
- 2 Postupně posunujte dílky skládačky tak, abyste vesmírné lodi zajistili volnou cestu herním plánem:
  - Jestliže řešíte úlohu, musí všechny dílky stále ležet na herním plánu. Není dovoleno dílky ani nadzvedávat (např. křídla lodi přes asteroidy), ani vzájemně překrývat.
  - V některých případech budou asteroidy překrývat prázdné části jiných dílků nebo okraj herního plánu, ale nikdy nebudou asteroidy překrývat ostatní asteroidy.
  - Herní plán může opustit pouze vesmírná loď.
- 3 Úloha je úspěšně vyřešena, pokud se vám podaří navigovat loď až k otvoru na herním plánu. Nejkratší řešení všech úloh je uvedeno na konci knihy zadání.



© 2017 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Asteroid Escape  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 info@smart.be  
 www.SmartGames.eu

**MINDOK**

Výhradní distributor pro ČR a SR:  
**MINDOK**, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 [mindok.cz](http://mindok.cz)  [/hrymindok](https://www.instagram.com/hrymindok)  [/hrymindok](https://www.facebook.com/hrymindok)  [/hrymindok](https://www.youtube.com/hrymindok)



Cieľom vašej misie je bezpečný prelet vesmírnej lode pásmom asteroidov.

- 1 Vyberte si zadanie úlohy. Podľa zadania úlohy umiestnite 8 dielikov skladačky na herný plán. Dbajte tiež na správne natočenie všetkých dielikov. Jednotlivé dieliky od seba rozoznáte podľa odtieňov farieb asteroidov.
- 2 Postupne posúvajte dieliky skladačky tak, aby ste vesmírnej lodi zaistili voľnú cestu herným plánom:
  - Ak riešite úlohu, musia všetky dieliky stále ležať na hernom pláne. Nie je dovolené dieliky ani nadvíhovať (napr. krídla lode cez asteroidy), ani vzájomne prekryvať.
  - V niektorých prípadoch budú asteroidy prekryvať prázdne časti iných dielikov alebo okraj herného plánu, ale nikdy nebudú asteroidy prekryvať ostatné asteroidy.
  - Herný plán môže opustiť jedine vesmírna loď.
- 3 Úloha je úspešne vyriešená, keď sa vám podarí navigovať loď až k otvoru na hernom pláne. Najkratšie riešenie všetkých úloh je uvedené na konci knihy zadaní.



© 2017 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Asteroid Escape  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 info@smart.be  
 www.SmartGames.eu

**MINDOK**

Výhradný distribútor pre ČR a SR:  
**MINDOK**, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz /hry.mindok /hrymindok

