

Cíl hry: posviťte si na všechny duchy
přiloženými svítilnami.

- 1** Vyberte si kartu zadání a umístěte ji na hrací desku.
- 2** Rozmístěte 6 dílků skládačky na zadání tak, aby svítilny vrhaly světlo na všechny duchy. Žádný duch nesmí být překryt pouze průhledným dílkem bez kuželu světla ani svítilnou. Všechny dílky skládačky musí být umístěny obrázkem vzhůru.

Některá zadání Vám poskytnou následující nápovědy:

- * **STARTER:** Bílé linie na kartě udávají obrysy a umístění dílku.
- * **JUNIOR:** Barevné svítilny na kartě Vám udávají umístění a orientaci svítilen stejné barvy na dílku. Pozor! Ve hře jsou dva dílky s modrou svítilnou.
- * **EXPERT:** Bílé svítilny na kartě zadání napovídají pozici a natočení svítilen na dílcích skládačky, ale neprozrazují barvy svítilen.

- 3** Každé zadání má pouze 1 řešení. Řešení najdete na přiloženém letáčku.



© 2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.
All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Ghost Hunters
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz  [/hrymindok](https://www.instagram.com/hrymindok)  [/hrymindok](https://www.facebook.com/hrymindok)  [/hrymindok](https://www.youtube.com/hrymindok)



Cieľ hry: posviette si na všetkých duchov priloženými baterkami.

- 1 Vyberte si kartu zadania a položte ju na hernú plochu.
- 2 Rozmiestnite 6 dielikov skladačky na kartu zadania tak, aby baterky vrhali svetlo na všetkých duchov. Žiadneho ducha nesmiete prekryť iba transparentným dielikom bez kuželu svetla a ani baterkou samotnou. Všetky dieliky skladačky musíte použiť obrázkom nahor.

Niektoré zadania poskytujú aj nápovede:

- * **STARTER:** Biele línie na karte udávajú obrysy a umiestnenie dielikov.
- * **JUNIOR:** Farebné baterky na karte udávajú umiestnenie a orientáciu bateriek. Dokonca označujú aj farbu baterky, ktorú máte použiť. Ale pozor! V hre máte dva dieliky s modrou baterkou.
- * **EXPERT:** Biele baterky na karte udávajú umiestnenie a orientáciu bateriek. Nepreprádzajú však farbu baterky, ktorú máte použiť.

- 3 Každé zadanie má iba jedno riešenie. Správne riešenia nájdete na priloženom letáčiku.



© 2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.
All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Ghost Hunters
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz  [/hrymindok](https://www.instagram.com/hrymindok)  [/hrymindok](https://www.facebook.com/hrymindok)  [/hrymindok](https://www.youtube.com/hrymindok)

