

## Pravidla pro zadání ve 3D

Všechny díky skládačky přemístěte na průhledné víko krabice. Jistě jste si povšimli, že střední část mřížky má hlubší otvory a vytváří čtvercovou mřížku. Je to základna pro trojrozměrná zadání.

- 1 Vyberte si zadání. Každé zadání udává pozici několika dílků v 5 vrstvách pyramidy. Dílek skládačky může být umístěn horizontálně (takže všechny části se budou nacházet v jedné vrstvě pyramidy) nebo pod úhlem 45 stupňů (dílek zasahuje do více vrstev pyramidy).

Díky skládačky rozmístěte dle vybraného zadání. Během řešení konkrétního zadání již nesmíte pozici těchto dílků měnit. Bílé kuličky naznačují neobsazená místa v zadání pyramidy.

Pozor: Z důvodů lepší názornosti mohou některé části skládačky působit jako oddělené, ale ve skutečnosti jsou stále nedílnou součástí celku. Vždy jsou zobrazeny pouze celé dílky.



© 2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.  
All rights reserved. Original product name: IQ Puzzler Pro.  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium-info@smart.be, www.SmartGames.eu



- 2 Vyplňte prázdná místa pomocí zbývajících dílků tak, abyste získali pětivrstvou pyramidu.
- 3 Každé zadání má pouze 1 řešení, a to je zobrazeno v zadní části knihy zadání.

## Pravidla pro zadání ve 2D (uvnitř a ze spodní strany)

- 1 Zvolte si zadání. Dílky rozmístěte podle zadání úlohy. Nesmíte měnit umístění dílků daných zadáním.
- 2 Prázdná místa vyplňte zbývajících dílky skládačky.
- 3 Každé zadání má pouze 1 řešení. Řešení najdete na konci knihy zadání.

# MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:  
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz /hry.mindok /hrymindok



## Pravidlá zadání v 3D

Všetky díelky skladačky přemístíte na přehledné veko krabičky. Určíte si všechny dílky, že uprostřed mřížky jsou otvory hlubší a tvoří čtverec. Je to základna trojdimenzionálních úloh.

- 1 Vyberte si úlohu. Každé úlohu udává pozici několik dílků v jednotlivých vrstvách pyramidy. Dílek skladačky může být umístěn horizontálně (tedy všechny části se nacházejí v jediné vrstvě pyramidy) nebo pod úhlem 45° (dílek zasahuje do více vrstev pyramidy).

Díelky skladačky rozmístíte podle zvolené úlohy. Počas riešenia konkrétneho úlohu už v ňom zobrazenú pozíciu dílků nesmíte měnit. Biele guľôčky naznačujú neobsadené miesta v úlohách pyramidy.

Upozornenie: Z dôvodu lepšej názornosti sa môžu niektoré díelky zdať ako rozlomené. V skutočnosti sú všetky celé. Zobrazené sú vždy len celé díelky.



- 2 Vyplňte zostávajúcimi dílkami prázdne miesta. Vaším cieľom je vždy získať pyramidu s piatimi vrstvami.
- 3 Každé úlohu má vždy iba jedno riešenie. Riešenie je zobrazené na konci knihy úloh.

## Pravidlá zadání v 2D (vnútri a zo spodnej strany)

- 1 Zvoľte si úlohu. Díelky rozmístíte podľa úlohy. Nesmíte meniť umiestnenie dílků daných úlohou.
- 2 Prázdne miesta vyplňte ostatnými dílkami skladačky.
- 3 Každé úlohu má vždy iba jedno riešenie. Riešenie je zobrazené na konci knihy úloh.

# MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:  
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

