



### BEZ VLKA

- 1 Na hrací desku rozmístíte podle vybraného zadání chaloupku, stromy a Karkulku (tj. „figury“). Pozornost věnujte správné pozici komína chaloupky, protože dveře chaloupky musí vždy být natočeny daným směrem. Při řešení konkrétního zadání již nesmíte pozici výše zmíněných figur měnit.
- 2 Pomozte Karkulce přivést lesní pěšinku až k babiččině chaloupce. S rostoucí obtížností zadání budete potřebovat také větší množství dílků skládačky (tj. cestiček). Některá políčka herního plánu mohou zůstat nevyplněna i v případě úspěšného vyřešení úlohy.
- 3 Každé zadání má pouze jedno řešení. Správné řešení naleznete v zadní části knihy zadání.

### TIPY PRO RODIČE A UČITELE

*Zpočátku budou děti zřejmě potřebovat vaši pomoc. I správné rozmístění figur na plánu podle zadání lze považovat za skvělý úspěch. Děti si možná povšimnou, že kyticky pod zadáním napovídají, které dílky skládačky je třeba k úspěšnému vyřešení použít. Také si možná brzy všimnou, že vlkvy pěšinky jsou vždy o něco kratší než ty Karkulčiny, protože je jim dobře známo, že mazaný vlk dorazí do babiččiny chaloupky dříve než Karkulka. Povzbuzujte své děti, ale dejte jim prostor, aby tato „malá tajemství“ hovorlami odhalily samy.*

### S VLKEM

- 1 Na hrací desku rozmístíte podle vybraného zadání chaloupku, stromy, Karkulku i vlka (tj. „figury“). Pozornost věnujte správné pozici komína chaloupky, protože dveře chaloupky musí vždy být natočeny daným směrem. Při řešení konkrétního zadání již nesmíte pozici výše zmíněných figur měnit.
- 2 Vytvořte 2 různé pěšinky. Jedna lesní pěšinka zavede Karkulku bezpečně k babiččině chaloupce, druhou se k chaloupce vydá vlk. Vlka musí jeho pěšinka zavést k jednomu dveřím chaloupky, Karkulku její pěšinka ke druhým. S rostoucí obtížností zadání budete potřebovat také větší množství dílků skládačky (tj. cestiček). Některá políčka herního plánu mohou zůstat nevyplněna i v případě úspěšného vyřešení úlohy.
- 3 Každé zadání má pouze jedno řešení. Správné řešení naleznete v zadní části knihy zadání.



© 2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.  
All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Little Red Riding hood  
SMART - Belgium Neerveld 14,  
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

## MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:  
**MINDOK**, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 [mindok.cz](http://mindok.cz)
  [/hry.mindok](https://hry.mindok)
 [/hrymindok](https://hrymindok)



**BEZ VLKA**

- 1 Na hernú plochu rozmiestnite podľa zadania chalúpku, stromy a Červenú čiapocku (teda figúrky). Pozornosť venujte najmä správnej pozícii komína chalúpky, lebo dvere budú potom správne nasmerované. Počas riešenia úlohy už nesmiete s týmito figúrkami hýbať.
- 2 Pomôžte Červenej čiapocke vytvoriť lesný chodníček až k dverám babičkinej chalúpky. S rastúcou zložitoustou zadaní, budete potrebovať čoraz viac dielikov skladačky (kúskov chodníčka). Niektoré miesta hernej plochy môžu pri správne vyriešenej úlohe ostať nevyplnené.
- 3 Každé zadanie má iba jedno riešenie. Správne riešenia nájdete na konci knižky zadaní.

**S VLKOM**

- 1 Na hernú plochu rozmiestnite podľa zadania chalúpku, stromy a Červenú čiapocku a vlka (teda figúrky). Pozornosť venujte najmä správnej pozícii komína chalúpky, lebo dvere budú potom správne nasmerované. Počas riešenia úlohy už nesmiete s týmito figúrkami hýbať.
- 2 Vytvorte dva lesné chodníčky. Jeden zavedie Červenú čiapocku až k dverám babičkinej chalúpky. Druhým sa vydá k chalúpke vlk. Vlk sa chodníčkom musí dostať k iným dverám chalúpky ako Červená čiapocka. S rastúcou zložitoustou zadaní, budete potrebovať čoraz viac dielikov skladačky (kúskov chodníčka). Niektoré miesta hernej plochy môžu pri správne vyriešenej úlohe ostať nevyplnené.
- 3 Každé zadanie má iba jedno riešenie. Správne riešenia nájdete na konci knižky zadaní.

**TIPY PRE RODIČOV A UČITEĽOV**

*Spôčiatku budú zrejme deti potrebovať vašu pomoc. Aj správne rozmiestnenie figúrok na ploche považujte za skvelý úspech. Možno si deti všimnú, že kvetinky pod zadaním sú nápovedou, ktoré dieliky majú v riešení použiť. Tiež si možno čoskoro uvedomia, že vlkove chodníčky sú kratšie ako chodníčky Červenej čiapocky. Ved' je všeobecne známe, že vlk musí k babičke dobehnúť ako prvý. Povzbudzujte svoje deti, ale dajte im priestor, aby tieto „malé tajomstvá“ hľavolamu objavili samé.*



© 2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.  
All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Little Red Riding hood  
SMART - Belgium Neerveld 14,  
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

**MINDOK**

Výhradný distribútor pre ČR a SR:  
**MINDOK**, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz /hry.mindok /hrymindok

