

PRAVIDLA HRY



Ve hře Kulodrom budete mít za úkol vytvořit kuličkové tobogány tak, aby vedly od vzhazovacího bodu do správné cílové misky. Vhazovací bod je vždy v nejvyšším bodě přímo nad miskou barvy odpovídající příslušné kuličce. Cílová miska vždy záleží na zadání konkrétní úlohy (barva, na které je kulička v zadání umístěna).

- 1** Zvolte si úlohu: Zadání vždy uvádí herní desku se šesti miskami a jednou nebo více kuličkami. To, na které barvě je kulička v zadání umístěna, určuje, ve které misce má která kulička skončit. Nepoužité kuličky můžete odložit do středu herní desky.
- 2** Vytvořte kuličkové tobogány - spojte segmenty správně, aby vedly od vzhazovacího bodu do označené cílové misky. V zadání je vždy uvedeno minimální množství segmentů, které budete pro řešení úlohy potřebovat.
- 3** Ověřte, zda jste úlohu vyřešili správně: Vhodte kuličku do tobogánu přímo nad miskou její barvy. Pokud kulička po vhození do tobogánu sjede do správné cílové misky, vyřešili jste rébus! Nejkratší řešení každé úlohy je uvedeno v zadní části knížky zadání.



© 2023 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Original product name: Dropzone
 Neerveld 14, B-2550
 Kontich, Belgium
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:

MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz /#rymindok /#rymindok


8 595558 306169

 dd: 20240725B
 Vyrobeno v Číně.

PRAVIDLÁ HRY



V hre Guľodrom budete mať za úlohu vytvoriť guľôčkové tobogany tak, aby viedli od vhadzovacieho bodu do správnej cieľovej misky. Vhadzovací bod je vždy v najvyššom bode priamo nad miskou farby zodpovedajúcej príslušnej guľôčke. Cieľovú miskú určí zadanie konkrétnej úlohy (farba, na ktorej je guľôčka v zadaní umiestnená).

- 1** Zvoľte si úlohu: Zadanie vždy uvádza hernú dosku so šiestimi miskami a jednou alebo viac guľôčkami. To, na ktorej farbe je guľôčka v zadaní umiestnená, určí, v ktorej miske má ktorá guľôčka skončiť. Nepoužité guľôčky môžete odložiť do stredu hernej dosky.
- 2** Vytvorte guľôčkové tobogany - spojte segmenty správne, aby viedli od vhadzovacieho bodu do označenej cieľovej misky. V zadaní je vždy uvedené minimálne množstvo segmentov, ktoré budete pre riešenie úlohy potrebovať.
- 3** Overte, či ste úlohu vyriešili správne: Vhodte guľôčku do toboganu priamo nad miskou jej farby. Pokiaľ guľôčka po vhození do toboganu zide do správnej cieľovej misky, vyriešili ste rébus! Najkratšie riešenie každej úlohy je uvedené v zadnej časti knižky zadaní.



© 2023 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Original product name: Dropzone
 Neerveld 14, B-2550
 Kontich, Belgium
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
 MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

