

PRAVIDLA HRY



- 1 Vyjměte všechny dílky z krabičky, aby byla prázdná. Zvolte si úlohu. Umístěte všechny uvedené dílky do krabičky podle zadání:
 - A) Zadání většinou uvádí pozici jednoho nebo více dílků. Pozor – přesná pozice ozubení dílků je zásadní! Někdy je možné uvedený dílek na dané místo umístit více způsoby s ozubením jinde. Pro správné vyřešení je však nutné, aby i ozubení bylo správně.
 - B) Zadání úloh na úrovni STARTER udává tvar všech dílků, ale ne pozici ozubení. Někdy není uvedena ani barva dílku (takové dílky jsou uvedeny šedě). Všimněte si, že více dílků má stejný tvar!
 - C) Zadání úloh na úrovni MASTER uvádí jen pozici všech ozubení. Pozici jednotlivých dílků musíte vydedukovat.
- 2 Umístěte do krabičky všechny ostatní dílky. Pozici dílků uvedených v zadání nesmíte nijak měnit. Správné řešení znamená, že všechny dílky jsou v krabičce a otáčením velkého ozubeného kola na levém okraji krabičky se začne otáčet velké ozubené kolo na pravém okraji krabičky. Nemusejí se točit všechna kolečka uvnitř krabičky, jde jen o převod pohybu z levého okraje na pravý.
- 3 Vždy existuje jen jedno řešení, naleznete je v zadní části brožury.



© 2023 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters.
 Original product name: IQ Gears
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:
 MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz /hry.mindok /hrymindok



PRAVIDLÁ HRY



- 1 Vyberte všetky dieliky zo škatule, aby bola prázdna. Zvoľte si úlohu. Umiestnite všetky uvedené dieliky do škatule podľa zadania:
 - A) Zadanie väčšinou uvádza pozíciu jedného alebo viac dielikov. Pozor – presné pozície ozubení dielikov sú zásadné! Niekedy je možné uvedený dielik na dané miesto umiestniť viac spôsobmi s ozubením inde. Pre správne vyriešenie je však nutné, aby i ozubenie bolo správne.
 - B) Zadanie úloh na úrovni STARTER udáva tvar všetkých dielikov, ale nie pozíciu ozubení. Niekedy nie je uvedená ani farba dielika (také dieliky sú uvedené šedou). Všimnite si, že viac dielikov má rovnaký tvar!
 - C) Zadanie úloh na úrovni MASTER uvádza len pozíciu všetkých ozubení. Pozíciu jednotlivých dielikov musíte vydedukovať.
- 2 Umiestnite do škatule všetky ostatné dieliky. Pozíciu dielikov uvedených v zadaní nesmiete nijak meniť. Správne riešenie znamená, že všetky dieliky sú v škatuli a otáčaním veľkého ozubeného kolesa na ľavom okraji škatule sa začne otáčať veľké ozubené koleso na pravom okraji škatule. Nemusia sa točiť všetky kolieska vnútri škatule, ide len o prevod pohybu z ľavého okraja na pravý.
- 3 Vždy existuje len jedno riešenie, nájdete ho v zadnej časti brožúrky.



© 2023 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters.
 Original product name: IQ Gears
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz
 [/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)
 [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)
 [/hry.mindok](https://www.youtube.com/hry.mindok)

