

- 1 Zvolte si úlohu. Položte do krabičky odpovídající kartu závodní dráhy (první dvě dráhy najdete přímo na dně a víku krabičky).
- 2 Poskládejte do krabičky všechny dílky skládačky. Vozy musejí být vždy na závodní dráze, stromy naopak nikdy. Ve spodní části zadání je (částečně) uvedeno pořadí vozů, v jakém dorazí do cíle (A). Také tvar i barva dílků skládačky musejí odpovídat zadání:
 - B) Je-li uveden celý dílek skládačky, musí být umístěn přesně na uvedené místo.
 - C) Je-li uveden barevný vůz nebo barevný strom, musí být umístěn přesně na uvedené místo, ale orientace dílku není stanovena.
 - D) Je-li uveden vůz nebo strom bez barvy, musíte přesně na dané místo umístit uvedený objekt, ale není stanovena ani barva, ani orientace dílku skládačky.
 - E) Je-li uveden obrys dílku skládačky, musíte na dané místo umístit dílek daného tvaru, ale není stanoveno, jaké objekty na něm musejí být.
- 3 Vždy existuje jen jedno řešení. Naleznete je v zadní části knihy zadání.



© 2022 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Original product name: Pole Position
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium -
 info@smart.be
 www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz

 /hry.mindok
 /hrymindok



dd: 20240528B
 Vyrobeno v Číně.

- 1 Zvoľte si úlohu. Položte do škatule zodpovedajúcu kartu pretekárskej dráhy (prvé dve dráhy nájdete priamo na dne a veku škatule).
- 2 Poskladajte do škatule všetky dieliky skladačky. Vozidlá musia byť vždy na pretekárskej dráhe, stromy naopak nikdy. V spodnej časti zadania je uvedené poradie vozidiel, v akom dorazia do cieľa (A). Tiež tvar i farba dielikov skladačky musia zodpovedať zadaniu:

- B) Ak je uvedený celý dielik skladačky, musí byť umiestnený presne na uvedené miesto.
- C) Ak je uvedené farebné vozidlo alebo farebný strom, musí byť umiestnený presne na uvedené miesto, ale orientácia dielika nie je stanovená.
- D) Ak je uvedené vozidlo alebo strom bez farby, musíte presne na dané miesto umiestniť uvedený objekt, ale nie je stanovená ani farba, ani orientácia dielika skladačky.
- E) Ak je uvedený obrys dielika skladačky, musíte na dané miesto umiestniť dielik daného tvaru, ale nie je stanovené, aké objekty na ňom musia byť.



- 3 Vždy existuje len jedno riešenie. Nájdete ho v zadnej časti knihy zadani.



© 2022 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Original product name: Pole Position
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium -
 info@smart.be
 www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10

mindok.cz /hry.mindok /hrymindok

