

# MILÍ RODIČE!

MikroMakro a hledání na obří mapě si mohou dobře užít i děti. I když explicitní vyobrazení násilí či krve ve hře nenajdete, některé případy pojednávají o vraždách, dramatech v milostných vztazích či jiných „dospěláckých tématech“.

Podle našich zkušeností většina desetiletých a starších dětí snáší tyto kriminální příběhy bez problémů, ale osobnostní i emocionální vývoj dítěte je samozřejmě individuální a záleží na uvážení rodičů, co je pro jejich děti vhodné.

Abyste mohli rychle posoudit vhodnost případu pro svoje dítě, jsou titulní karty označeny těmito symboly:



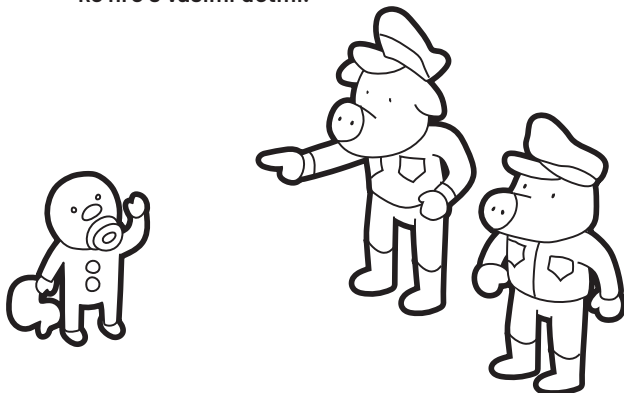
V tomto případě se nevyskytují vyobrazení vraždy, fyzického násilí ani sexuality.



Tento případ může zahrnovat vyobrazení nehod, vražd, mrtvých těl a okolností vedoucích k usmrcení osob.



V tomto případě jsou témata a vyobrazení o něco explicitnější. Takové případy si raději vyzkoušejte sami, než posoudíte, zda se hodí ke hře s vašimi dětmi.



## VERZE PRO POKROČILÉ

Pokud jste už vyřešili několik případů a jde vám to snadno, můžete zkusit tuto verzi: **přečtete pouze titulní kartu a pokuste se vyřešit celý případ, ANIŽ byste používali další případové karty.** Titulní karta případu již dostatečně naznačuje kompletní řešení a další karty jen postrkují vaše vyšetřování správným směrem. Bez těchto karet je hra o poznání obtížnější. Pokud si myslíte, že máte celou mapu v malíčku, můžete zkusit odpovědět na všechny otázky v řadě.

Pouze pokud se někde zaseknete nebo si nebudete vědět rady dál, podívejte se na karty, které už máte za sebou, abyste se zase zorientovali nebo našli chybu ve svém postupu.

## VYŘEŠILI JSTE VŠECHNY PŘÍPADY?

Můžete si mapu pověsit někam na zeď jako plakát. Až vám přijde návštěva, můžete si s ní zkusit vyřešit nějaký kratší případ.

Díky velkému úspěchu předchozích tří dílů držíte v ruce už 4. díl a není vyloučeno, že přijdou nové hry na principu MikroMakro! Dopřejte nám jen trochu času.

Do té doby si můžete krátit čas hledáním a řešením menších hlavolamů ukrytých na mapě, například

- Kde opravdu pracuje zlodějský klaun?
- Jak zemřel muž pod ruským kolem?
- Kolik zvířat se ukrývá v lese?

[www.micromacro-game.com/cz](http://www.micromacro-game.com/cz)

## SLYŠELI JSTE O BONUSOVÉM BOXU MĚSTA ZLOČINU?

Je v něm spousta bonusových případů a také pár „epických případů“, které využívají celou mapu složenou ze všech 4 dílů! Bude-li zájem, pokusíme se lokalizovat i ten!

### DISTRIBUCE



Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK**, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10



Český překlad:  
Michal Stárek

MINDOK děkuje Petru Nuskovi, díky jehož tiskárně jsme si mohli případy plně zahrát již během překládání. Dále Luce Prachařové a Karlu Vlasákoví.

### REALIZACE



**EDITION  
SPIELWIESE**

Edition Spielwiese  
© 2023  
Simon-Dach-Straße 21  
10245 Berlin, Germany  
[www.edition-spielwiese.de](http://www.edition-spielwiese.de)

### AUTORSKÝ TÝM

**HARD  
BOILED  
GAMES**



**HARD BOILED Games**  
Binterimstraße 8  
40223 Düsseldorf, Germany  
[www.hardboiledgames.de](http://www.hardboiledgames.de)

**Johannes Sich,  
Daniel Goll,  
Tobias Jochinke**

**Grafická podpora:** Vero Endemann, Leon Peters, Naemi Fürstová, Mathias Barth  
**Korektury a opravy:** Peter Sich, Michael Schmitt, Kaddy Arendtová, Kerstin Frickeová

**Úvodní varování:** MikroMakro obsahuje slovní zmínky i obrazové náznaky **fyzického** i **emočního násilí, erotiky**, dále „**Věc**“ a další **věci**, které mohou vyvolat **strach** či **znechucení**.



**Vítají vás Velké Zlosyny – ospalé maloměsto, kde zločin číhá na každém rohu. Smrtící tajemství, zákeřné loupeže i chladnokrevné vraždy, to vše je tu na denním pořádku.**

V ruce držíte čtvrtý díl série MikroMakro: Město zločinu. Jedná se o samostatnou hru, i když v ní pokračují některé příběhy z předchozích dílů. 16 případů, které najdete v této hře, můžete řešit i zcela bez znalosti předchozích dílů.

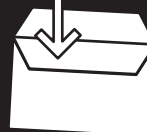
## HERNÍ MATERIÁL

1 mapa města  
120 karet případů  
pravidla hry

16 obálek  
1 lupa (s nálepkou)



**Nechcete-li si kazit hru, neprohližte si karty předčasně!**



## VŠEOBECNÁ PŘÍPRAVA

- Nalepte na lupu přiloženou nálepku.
- Hra obsahuje 16 různých kriminálních případů. Pro každý z nich je určen samostatný balíček karet. Každá z těchto karet je v pravém horním rohu označena **symbolem případu a pořadovým číslem**. Karty pro každý případ seřadte dle čísel (měly by být seřazené už z tiskárny) a pokud možno bez nahlížení je vložte do obálek.

## PŘÍPRAVA HRY

Rozložte mapu na příhodném místě. Nejlepší je velký stůl. Můžete ji také položit na podlahu či pověsit na zeď.

### **DŮLEŽITÉ POKYNY:**

- **Všichni hráči by měli na celou mapu dobře vidět** a měli by k ní mít volný přístup ze všech stran.
- **Dobré osvětlení je zásadní.** Bude zapotřebí denního světla nebo silného lustru. Ve hře jde často o to, abyste si všimli titěrných detailů na mapě, což je za slabého světla obtížné.
- **Mapa musí být dobře viditelná celá.** Nápoje apod. doporučujeme pokládat někam jinam. Také karty vykládejte vždy stranou, aby mapu ani částečně nepřekrývaly, jinak by mohly zakrýt něco, co budete hledat.
- **Opakujeme – dobré světlo je naprosto zásadní.** Budou-li vám detaily na mapě připadat příliš malé nebo bude-li obtížné rozlišit jednotlivé postavy, může to způsobovat přílišné šero.

**dobré světlo**

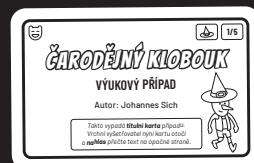


# JDE SE NA TO!

Pro seznámení s hrou doporučujeme začít **výukovým případem „Čarodějný klobouk“**. Můžete se hned pustit do hry a pokračovat ve čtení pravidel průběžně.



- Určete hráče, který se chopí role **vrchního vyšetřovatele**. Povede vyšetřování a zodpovídá za předčítání karet.
- Vyjměte **všechny karty případu „Čarodějný klobouk“** z obálky a položte jejich balíček vedle mapy.
- Vrchní karta balíčku je vždy **titulní**. Najdete na ní úvod a zadání případu, jakož i obrázek hlavní postavy. Vrchní vyšetřovatel otočí první – titulní – kartu a přečte ji nahlas.



Titulní karta

**Celý text je třeba přečíst jasně a zřetelně, protože často obsahuje velmi důležité informace a nápovědy. Stejně tak byste si všichni měli pečlivě prohlédnout ilustraci na kartě.**

- Na lícové straně druhé karty, nyní navrchu balíčku, je velkým bílým písmem uveden váš první **úkol**, který máte splnit. Vrchní vyšetřovatel ho přečte, **aniž by kartu otáčel či snímal z balíčku!**
- Řešením prvního úkolu je vždy najít příslušnou scénu na mapě. Najděte ji. Pokud si myslíte, že ji máte, otočí vrchní vyšetřovatel kartu a pomocí **souřadnic v levém horním rohu** zkontroluje, zda se vami určená scéna skutečně nachází v dané části mapy.



Karta případu – líc

**Nestačí jen hádat či najít podobnou scénu! Na mapě musíte vždy najít scénu, která odpovídá řešení přesně.**



Karta případu – rub

- **Je-li vaše řešení správné**, vrchní vyšetřovatel ukáže obrázek ostatním a přečte text na kartě u něj.
- **Je-li řešení nesprávné**, vrchní vyšetřovatel hned otočí kartu zpátky, **aniž by se díval na text vpravo!** Ostatním sdělí, že je třeba hledat dál. Protože on už řešení zná, nesmí od tohoto okamžiku s hledáním pomáhat (samozřejmě je na vás, zda mu dovolíte poskytovat menší nápovědy, pokud má skupina potíže).
- Je-li karta vyřešena, odložte ji. Vezměte další, to je váš nový úkol.
- Takto postupně jeden po druhém vyřešte všechny čtyři úkoly výukového případu.
- Teď už hru umíte hrát a můžete se pustit do složitějších případů!

## SYMBOLY



Tento symbol v textu na kartě označuje vodítko, které se může ukázat užitečným v některém z následujících úkolů tohoto případu.



Vyložte kartu touto stranou vzhůru vedle balíčku tak, aby byla vidět i další karta.

Tato instrukce na kartě znamená, že máte postupovat podle ní. V takovém případě máte pracovat na dvou (nebo více) úkolech současně. Opakuje-li se symbol i na další kartě, postupujte stejně – někdy mají být vidět 3 nebo i 4 úkoly zároveň.

**Při hledání podrobností neváhejte použít přiloženou lupu!**



## PŘÍPADY

Doporučujeme, abyste případy řešili v uvedeném pořadí, není to však pro herní zážitek nutné. Počet hvězdiček udává obtížnost a dobu, kterou vám řešení případu zabere.

 Čarodějný klobouk (Výukový případ) 



 Loupež v lunaparku ★★★★★ 

 Sezóna alkounů ★★★★★ 

 Zločin se nevyplácí ★★★★★ 


 Vražda, která se nestala ★★★★★ 

 Alibi ★★★★★ 


 Jízda za všechny prachy ★★★★★ 

 Hledač pokladů ★★★★★ 

 Mrtvola na pláži ★★★★★ 

 Jachta smrti ★★★★★ 

 Sklidiš, cos zasel ★★★★★ 

 Likvidace ★★★★★ 

 Na mušce ★★★★★ 

 Diktátor ★★★★★ 

 Maškarní bál mrtvého barona ★★★★★ 

 Závěrečná show ★★★★★ 

**Pokud se vám řešení bude dařit, můžete zkusit i verzi pro pokročilé (viz poslední stranu).**

## NAŠE TIPY

- Chcete-li, můžete si důležité scény označit – mincí, zátkou apod.
- Jako u téměř každé kooperativní hry se může snadno stát, že některý hráč bude ve skupině dominovat a strhne luštění na sebe. Dbejte, aby každý dostal příležitost se uplatnit a všichni se do řešení přiměřeně zapojili.