

Herní materiál

Balíček karet *Kočí klub: Kořata* obsahuje následující:

- 18 karet kořat
- 3 karty zatoulaných koček
- 3 karty pravidel

Pokud by vám něco chybělo, ozvěte se na **info@mindok.cz**, vše napravíme.

Příprava hry

Přidejte karty zatoulaných koček do balíčku zatoulaných koček a do hlavního balíčku zamíchejte 3 karty kořat na každého hráče. Ostatní příprava hry se nemění.

Karty koťat

Karty koťat platí jako ostatní kočky. Když si je vezmete, položte je před sebe na stůl lícem vzhůru. Aby vám koťata přinesla body, musejí být nakrmena.

Existují dva způsoby, jak nakrmit koťata. Kotě může dostat jídlo stejně jako jakákoli jiná kočka (2 porce libovolného jídla, může jít o stejné i jiné jídlo), za což přinese 2 VB.

Hrajete-li s rozšířením *Krabice pamlsků*, můžete koťata krmit i pamlsky.

Kotě může však nakrmit i dospělá kočka, která s ním sdílí alespoň jednu barvu srsti. (*Pokr. na rubu.*)

Na konci hry jednoduše zasuňte kartu kotěte pod kartu kočky, která se o něj má postarat. Ta jej bude chránit. Je-li tato dospělá kočka nakrmená, kotě pod ní se také považuje za nakrmené. Každá kočka se může postarat jen o jedno kotě.

Kočky starající se o koťata nelze umísťovat do krabic (hrajete-li s rozšířením *Krabice pamlsků*). Pro účely závěrečného vyhodnocení (šanta, zatoulané kočky atd.) platí koťata jako kočky.

Koťata spárovaná s kočkami se při vyhodnocení nepočítají jako kočky, jež dostaly kostičky potravy jakéhokoli druhu. Ale jsou nakrmená.

Upřesnění

Lassie je pes. Karty, které nějakým způsobem bodují ostatní karty koček či karty koček určitých barev (např. *šanta kočičí* nebo *Antoinetta*) se nevztahují na *Lassie*.

Tiráž

Autor hry: Josh Wood

Vedoucí projektu: Nicolas Bongiu

Produkce: David Lepore

Grafický design: Kali Fitzgerald

Český překlad: Michal Stárek, MINDOK

Ojedinele se stane, že ve hře chybí část herního materiálu. Hru nemusíte reklamovat v prodejně, ale přímo u nás. Napište na info@mindok.cz nebo zavolejte na (+420) 737 279 588.