

SAGRADA

PASSIO

Pravidla sólové hry



FLOODGATE.GAMES/SAGRADA



PŘEHLED

Sólová hra s rozšířením **Passio** je velmi podobná hře ve více hráčích, až na pár drobných změn. S rozšířením **Passio** budete i v sólové hře používat žetony řemeslníků, ale budete mít k dispozici o jednu kartu náradí méně. Získáte-li křišťálovou kostku, bude cílové skóre, které musíte překonat, vyšší o hodnotu jedné standardní kostky navíc.

Není-li níže uvedeno jinak, všechna ostatní pravidla základní hry v sólovém režimu platí nadále.

PŘÍPRAVA HRY

- Vylosujte si jednu destičku křišťálového skla, kterou použijete namísto jedné karty nástrojů. Vylosujete-li destičku „*Průzračné sklo*“, odhodte ji a vyberte jinou.
- Vylosujte si jednu kartu osobního úkolu z modulu „*Křišťálové sklo*“ a jednu standardní jako své dvě karty osobních úkolů.
- Vylosujte si jednu kartu inspirace.
- Vezměte si žetony řemeslníků v počtu určeném vaší kartou okenního vzoru (jako obvykle ve hře více hráčů).

PRŮBĚH HRY

- Za žetony řemeslníků můžete získat 1 křišťálovou kostku jako obvykle.
- Můžete využívat svou kartu inspirace jako obvykle (včetně případného placení žetonů řemeslníků).
- Karty nástrojů můžete využívat jak za pomoci kostky, tak za pomoci žetonů řemeslníků, jako v základní hře více hráčů.
- Za nepoužité žetony řemeslníků získáte po 1 VB.

Poznámka: Získáte-li křišťálovou kostku, zbude na počítadle kostek o 1 standardní kostku víc. Ta se počítá do cílového skóre, jež musíte překonat – zato však máte k dispozici kartu inspirace, body navíc za žetony řemeslníků a možnost použít karty nástrojů opakovaně.