

# SAGRADA

## NATIVITAS

### Pravidla sólové hry



FLOODGATE.GAMES/SAGRADA



## PŘEHLED

---

Sólová hra s rozšířením **Nativitas** je velmi podobná základní sólové hře, až na pár drobných změn. nges. Nebudete mít k dispozici žádné karty nástrojů, ale budete získávat karty učňů a díky desce vedlejší budete moci odstraňovat kostky z počítadla a snižovat si tak cílové skóre.

Není-li níže uvedeno jinak, všechna ostatní pravidla základní hry v sólovém režimu platí nadále.

## PŘÍPRAVA HRY

---

- Připravte desku veledíla se 6 kostkami tak jako ve hře dvou hráčů. Ubývající kostky veledíla během hry doplňovat nebudete.
- Vyberte si kartu okenního vzoru z karet vzorů modulu *Učedníci* (☼) a připravte balíček karet učedníků.
- Vraťte do krabice karty nástrojů, v sólové hře se nepoužijí.
- Vraťte do krabice žetony řemesníků, ani ty se nepoužijí.

## PRŮBĚH HRY

---

- Za kostku z nabídky si můžete vzít kostku veledíla dle obvyklých pravidel. Tu pak položíte na odpovídající dostupné políčko svého okna.
- Jakmile kostkou překryjete symbol ☼ ve svém okně, získáváte kartu učedníka jako obvykle.
- Doberete-li si kartu učedníka, jejíž efekt odkazuje na žetony řemesníků, vyřaďte ji ze hry a doberte si jinou.

## BODOVÁNÍ

---

- Získáte 5 VB za každou kostku veledíla, jejíž podmínky jsou splněny.
- Ztratíte 2 VB za každou kostku veledíla, jejíž podmínky nejsou splněny.
- Standardní kostky ležící na desce veledíla se **nepočítají** do cílového skóre, které musíte překonat.