



VACUB-CAQUIX

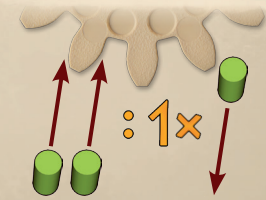
Při umísťování dělníků na ozubená kola můžete přeskočit jednu neobsazenou pozici, jako by obsazená byla.

(Této schopnosti můžete využít v každém tahu jen jednou).



AH CHUY KAK

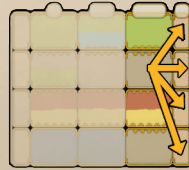
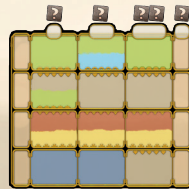
Pokud ve svém tahu umístíte na pozice ozubených kol (nikoliv herní plán jako takový) alespoň dva dělníky, smíte zároveň jednoho jiného dělníka stáhnout.



ITZAMNÁ

Za postup na stupnicích technologií platíte náklady podle tabulky uvedené na této desčičce.

Při postupu nad třetí úroveň si můžete vybrat jednorázový bonus libovolné technologie.



XAMAN EK

Jednou v každém tahu můžete vyměnit 1 libovolnou kostičku suroviny za kukuřici v poměru daném tabulkou na herním plánu.



YUMKAAX

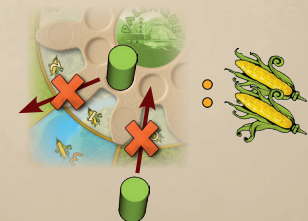
Při umísťování dělníků na herní plán platíte náklady podle tabulky uvedené na této desčičce.

	0		(+0)
	0		(+0)
	2		(+2)
	5		(+3)
	8		(+3)
	13		(+5)



AHMAKIQ

Můžete se svého tahu vzdát (nemusíte ani umísťovat dělníky na herní plán, ani je stahovat). V takovém případě navíc získáte 2 kukuřice.



BALAM

Stahujete-li svého dělníka z herního plánu a vyberete si akci s nižším pořadovým číslem, než odpovídá jeho pozici, dostanete 1 kukuřici. Za provádění akcí s nižšími pořadovými čísly také neplatíte žádnou kukuřici za kroky zpět.




CIT-BOLON-TUM

Jednou za tah můžete při umísťování dělníka zaplatit jen 3 kukuřice místo obvyklých nákladů (má smysl jen u pozic 4 a vyšších). Náklady za umístění více dělníků v jednom tahu tím nejsou nijak dotčeny.

Na každém kole máte k dispozici ještě jednu pozici navíc (u většiny kol pozici 8, u kola Chichen Itza pozici 11). Tato pozice je stejná jako obvyklá nejvyšší pozice daného kola – pozice svobodně volby, umožňující provedení libovolné akce daného kola bez jakýchkoliv nákladů.





IXTAB

Při vybírání destiček počátečního jmění si můžete nechat tři a odhodit jen jednu. Poté ovšem musíte svůj žeton u jednoho libovolného chrámu posunout o jeden stupeň dolů.





YALUK

Hru začínáte s 5 dělníky místo 3.

Každý váš dělník však v den výživy vyžaduje o 1 kukuřici navíc (3 místo 2).

Za každého dělníka, kterého nedokážete uživit, ztrácíte 5 vítězných bodů místo 3.






BACAB

Začínáte-li svůj tah s menším množstvím kukuřice než 2, můžete si před začátkem tahu kukuřici doplnit do 2 kusů.

V případě žebrání o kukuřici si můžete množství kukuřice doplnit do 4 místo do 3.






HURACAN

Kola Tikal a Uxmal jsou pro vás libovolně zaměnitelná. Pokud například stahujete dělníka z pozice 5 kola Tikal, můžete místo toho provést akci pozice 5 kola Uxmal. Stejně tak jsou pro vás libovolně zaměnitelná kola Yaxchilan a Palenque.







EK CHUAH

Můžete si půjčovat suroviny ze všeobecného banku. Celý dluh nebo jeho část můžete kdykoliv splatit. V každý den výživy po živění svých dělníků a získání odměny musíte zaplatit uvedené množství kukuřice za každou kostičku surovin, kterou dosud dlužíte. Za každou z nich, za niž nemůžete zaplatit, ztrácíte vítězné body. Stejně tak ztrácíte vítězné body za každou dosud nesplacenou kostičku po posledním dni výživy. Přehled o svých dlužích si můžete udržet pomocí dalších příslušných kostiček z banku, které položíte na tuto destičku.



AHAU CHAMAHEZ

V tahu, ve kterém stahujete dělníky z herního plánu, může jeden z nich provést akci odpovídající pozici o 1 vyšší, než je jeho aktuální postavení. Za to musíte zaplatit 1 kukuřicí.

