



PRAVIDLA HRY

- 1 Vyberte si list zadání a umístěte jej na herní desku.
- 2 Umístěte 6 herních dílků na list zadání tak, aby všechny šedo-modré zlé rybí příšery byly uvězněny v bublinách a zároveň, aby žádná z veselých barevných rybiček uvnitř bubliny nebyla.
 - Dílky smíte umísťovat pouze lícem (stranou s bublinami) nahoru.
 - Všechny dílky se musí vejít na herní desku. I když je všechny nepotřebujete k pochytní rybích příšer.
- 3 Každé zadání má pouze jedno řešení. Všechna řešení najdete na lepoprelu s pravidly hry.

TIPY

- Aqua Bella je opravdová logická hra. Pokud si předem možné umístění herních dílků promyslíte, můžete rébus vyřešit rychleji, než když budete umístění dílků jen tak zkoušet.
- Dobře si prohlédněte jednotlivé dílky a bubliny na nich. Vždycky zkuste začít umístěním dílku, pro který se nabízí nejméně možností.



© 2009 - 2011 Concept, gamedesign & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters

Original productname: AquaBelle
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 104, budova G, 101 00 Praha 10 - Vinohrady
tel. a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz
www.mindok.cz, www.hrajeme.cz

dd: 15052012

