



Klaus-Jürgen Wrede

Mini 5 Mág a čarodějnice



V okolí Carcassonne se pohybují lidé s nadáním k magii. Magie se ovšem dá využívat různými způsoby. Zatímco moudrý mág obyčejným lidem pomáhá, zlomyslná čarodějnice jim škodí.

Herní materiál

- 1 fialová dřevěná figurka mága
- 1 oranžová dřevěná figurka čarodějnice
- 8 karet krajiny se symbolem mága (označených



Příprava hry

Karty se symbolem mága zamíchejte mezi ostatní karty krajiny. Obě magické figurky mějte po ruce.

Průběh hry

V platnosti zůstávají všechna pravidla základní hry Carcassonne. Pokud hráč táhne kartu se symbolem mága, přiloží ji běžným způsobem do krajiny. Před tím, než smí umístit svoji figurku, **musí** hráč uvést do hry (na začátku) nebo přemístit (pokud již jsou ve hře) mága nebo čarodějnice. Hráč umístit jednu z těchto dvou figurek buď na část nedokončené cesty, nebo na část nedokončeného města. Mág a čarodějnice nesmějí stát na stejné cestě nebo ve stejném městě. Poté může hráč běžným způsobem umístit svoji figurku.



Při přiložení karty se symbolem mága musí být nasazena nebo přemístěna jedna z magických figurek. Není-li to možné (není-li zrovna v krajině žádná nedostavěná cesta či město), musí hráč jednu magickou figurku z krajiny odstranit.

Zvláštní případ: Pokud se po umístění některé karty krajiny ocitnou mág a čarodějnice na stejné cestě nebo ve stejném městě, musí hráč, který je právě na tahu, nejdříve jednu z magických figurek přesunout. Tento přesun proběhne ještě před započítáváním bodů na konci tahu.

Je-li uzavřena cesta nebo město, kde stojí některá z magických figurek, boduje se následujícím způsobem:

- **Mág** přináší **1 bod navíc** za každou kartu právě dokončené cesty nebo právě dokončeného města.
- **Čarodějnice** **půlí** body (zaokrouhlete nahoru) za právě dokončenou cestu nebo město.

Magickou figurku po vyhodnocení cesty nebo města vraťte zpět vedle krajiny. Může se vrátit zpět do krajiny pomocí další karty se symbolem mága.

Na konci hry při závěrečném vyhodnocení ovlivňují mág a čarodějnice počet získaných bodů úplně stejným způsobem jako v průběhu hry.

Za město by hráči podle běžných pravidel dostali 20 bodů (8 karet + 2 erby po 2 bodech). Ve městě je mág a město je složeno z 8 karet, přináší tedy 8 bodů navíc.

Červený a modrý získají každý 28 bodů.



*Jsou uzavřeny zároveň 2 cesty. Cesta **modrého** se skládá z 5 karet, ale **modrý** dostane jen 3 body, neboť na cestě je čarodějnice. Cesta **červeného** se skládá ze 3 karet a přinese 6 bodů, neboť je na ní mág.*

© 2012 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

www.mindok.cz

Bonus – Kruhy v obilí: V každém z šesti minirozšíření najdete 1 kartu krajiny z dalšího minirozšíření „Kruhy v obilí“. Toto rozšíření je možné přidat do hry i po jedné kartě, nejlépe se však hraje se všemi šesti kartami dohromady. Pravidla najdete na www.hrajeme.cz.

