



Klaus-Jürgen Wrede

## Mini 2 Dopisy

**Herní materiál** • 8 karet dopisů

• 6 figurek dam v šesti barvách

přední  
stranazadní  
strana

**Příprava hry** Zamíchejte karty dopisů a umístěte je do balíčku lícem dolů vedle počítadla bodů. Každý hráč dá svoji figurku dámy vedle své počítací figurky na políčko 0 na počítadle bodů. Na počítadle bodů se tedy budou pohybovat 2 figurky každého hráče.

**Průběh hry** V platnosti zůstávají všechna pravidla základní hry Carcassonne. Kdykoli hráč získá body, může se rozhodnout, kterou ze svých dvou figurek na počítadle bodů posune kupředu. Hráč, který je právě na tahu (pouze on) dostane 1 dopis ve chvíli, kdy po započítání bodů skončí jedna z jeho figurek na některém tmavém políčku (5, 10, 15...). Vezme si horní kartu z balíčku dopisů, podívá se na ni, a má 2 možnosti. Buď:

**NEBO**

- provede **akci dopisu**
- přičte si 2 **vítězné body** (na kartě dopisu vpravo dole v pečeti).

Poté co hráč využije jednu z těchto dvou možností, vrátí kartu dopisu lícem dolů dospodu balíčku dopisů.

**Přehled karet dopisů:**

**1) Vyhodnocení nejkratší cesty:** Hráč si vybere jednu cestu, na které stojí alespoň jedna jeho figurka. (Nemusí na ní mít převahu, ale stačí, když je tam přítomna alespoň jedna jeho figurka). Pokud má hráč figurky na více cestách, musí vybrat tu, za kterou by v tuto chvíli dostal při závěrečném vyhodnocení nejméně bodů. Hráč si započítá body na počítadle. Figurka zůstává stát na cestě.



**2) Vyhodnocení nejmenšího města:** viz bod 1), ale s městem místo cesty.



**3) Vyhodnocení kláštera:** viz bod 1), ale s klášterem místo cesty.



**4) 2 body za každý erb:** Hráč dostane 2 body za každý erb ve všech městech, ve kterých má svoje figurky (Nemusí v nich mít převahu, stačí, když je tam přítomna alespoň jedna jeho figurka). Figurky (rytíři) zůstávají ve městech.



**5) 2 body za každého rytíře:** Hráč dostane 2 body za každého svého rytíře (figurku umístěnou v tomto okamžiku ve městě). Rytíři zůstávají ve městech.

**6) 2 body za každého sedláka:** Hráč dostane 2 body za každého svého sedláka (figurku umístěnou v tomto okamžiku na louce). Sedláci zůstávají na loukách.



**7) Karta navíc:** Hráč si vezme další kartu krajiny. Tu může přiložit do krajiny a podle běžných pravidel na ni umístit figurku.

### 8) Vyhodnocení a vrácení figurky:

Hráč si vybere jednu svoji figurku umístěnou v krajině. Pokud má v části krajiny, ve které figurka stojí, převahu, vyhodnotí si ji v tuto chvíli dle pravidel pro závěrečné vyhodnocení a figurku si vrátí zpět do zásoby.



**Další pravidla:** Hráč, který během jednoho tahu dostane body za více částí krajiny, si smí body za každou tuto část započítat jinou figurkou. Body získané za jednu část krajiny se ale vždy musí započítat jednou figurkou jako celek. V průběhu jednoho svého tahu smí hráč získat pouze jeden dopis. Výjimkou je okamžik, kdy získá body pomocí dopisu. V tu chvíli může získat další dopis a za body z něj další atd.

**Pozor:** Pouze hráč, který je právě na tahu, smí získat dopis. Za body získané v tahu jiného hráče nelze dopis získat.

**Na konci hry** před závěrečným hodnocením si hráči sečtou body, které získali oběma svými figurkami na počítadle. Sečtete tato dvě čísla a umístíte jednu z figurek na hodnotu součtu. Druhou si vezmete zpět do zásoby. Při závěrečném vyhodnocení se již dopisy neuplatní.

© 2012 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

**Bonus – Kruhy v obilí:** V každém z šesti minirozšíření najdete 1 kartu krajiny z dalšího minirozšíření „Kruhy v obilí“. Toto rozšíření je možné přidat do hry i po jedné kartě, nejlépe se však hraje se všemi šesti kartami dohromady. Pravidla najdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz).

