




Klaus-Jürgen Wrede

Mini 1 Létající stroje



Již od dávných dob sní lidé o létání. A vždy se naši vynálezci, kteří se tento sen pokoušeli naplnit. To se dělo i v okolí Carcassonne. Jenže letět a přistát podle plánu nikdy nebylo snadné.

Herní materiál • 1 speciální kostka (s čísly 1, 1, 2, 2, 3, 3)

• 8 karet krajiny s létajícími stroji (označených )



Příprava hry Karty s létajícími stroji zamíchejte mezi ostatní karty krajiny. Kostku mějte po ruce.

Průběh hry V platnosti zůstávají všechna pravidla základní hry Carcassonne. Pokud hráč táhne kartu s létajícím strojem, přiloží ji běžným způsobem do krajiny. Poté může umístit běžným způsobem svoji figurku na cestu nebo na louku.

Nebo může k uvedení svojí figurky do hry využít létající stroj. Hráč postaví svoji figurku na obrázek létacího stroje. Létající stroj zobrazený na kartě ukazuje směr (vodorovně, svisle nebo diagonálně), kterým figurka poletí. Hráč hodí kostkou. Číslo, které padlo, určuje vzdálenost letu figurky (1 – 3 karty rovně v daném směru).

Hráč musí umístit figurku na „hozenou“ kartu krajiny, pokud je to možné. Je-li více možností, může si hráč vybrat, na kterou část krajiny na této kartě svoji figurku umístí.

Je třeba dávat pozor na následující věci. Figurka **může** ...

... být umístěna pouze na **nedokončenou** část krajiny (cestu, město nebo klášter).

... být umístěna také na obsazenou část krajiny – na takovou, na které je již umístěna jedna nebo více figurek (vlastních nebo soupeře). Může se tedy stát, že např. na jednom klášteři nebo na jedné části města se bude nacházet více figurek.

Figurka **nesmí**...

... být umístěna **na louce**. A to ani tehdy, když na této louce prozatím žádná figurka není.

... být umístěna na prázdné políčko, kde se nenachází žádná karta krajiny.

Pokud nesmí být figurka umístěna (pokud jsou na cílové kartě pouze již dokončené části krajiny nebo louky nebo pokud na cílovém poličku žádná karta neleží), musí si hráč vzít figurku **zpět do své zásoby**. Hráč v tomto tahu již nesmí umístit další figurku.

Červený přiloží kartu s létajícím strojem a umístí svoji figurku na létající stroj. Na kostce hodí 3. Figurka nemůže být umístěna, neboť na cílovém poličku neleží žádná karta krajiny. Pokud by hodil 2, mohl by figurku umístit na klášter (i když na něm již stojí **modrá** figurka) nebo do města (i když v něm již stojí **žlutá** figurka). Umístění na cestu by nebylo možné, neboť ta je již dokončena.



Červený přiloží kartu s létajícím strojem a umístí svoji figurku na létající stroj. Na kostce hodí 2. Musí svoji figurku umístit do města k **modrému**, neboť na louku nesmí a cesta je již dokončena.

© 2012 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

www.mindok.cz

Bonus – Kruhy v obilí: V každém z šesti minirozšíření najdete 1 kartu krajiny z dalšího minirozšíření „Kruhy v obilí“. Toto rozšíření je možné přidat do hry i po jedné kartě, nejlépe se však hraje se všemi šesti kartami dohromady. Pravidla najdete na www.hrajeme.cz.

