

Jak se hraje

- 1** Otevřete krabičku a vyjměte z ní 8 zatočených herních dílků. Když hrajete, můžete je uložit do víčka. Vyberte si zadání a umístěte sloupky na herní desku podle zadání. Většinou nebudete potřebovat všechny sloupky. Abyste je neztratili, nechte ostatní uložené v řadě na straně herní desky.
- 2** Umístěte všechny zatočené herní dílky na herní desku. Ale pozor! Sloupky jsou na herním plánu pevně umístěny. Během řešení zadání s nimi nesmíte hýbat.
 - V některých částech herních dílků jsou otvory, v jiných nejsou. Herní dílek je možné umístit na sloupek pouze tím způsobem, že herní dílek i sloupek mají stejnou barvu a v dané části herního dílku je otvor, do kterého sloupek zapadne.
 - Herními dílky můžete otáčet všemi směry.
- 3** Řešení rébusu jste našli ve chvíli, kdy jsou všechny dílky umístěné na herní desce. Pokud si nevíte rady, všechna řešení najdete na konci knížky zadání. Každý dílek má v každém řešení pouze jednu správnou pozici. (I když některé dílky jsou symetrické, takže pozice otvorů v nákrese řešení může být jiná než v řešení vašem).

© 2010 Concept, game design and artwork: Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved. info@smart.be www.SmartGames.eu
MINDOK s.r.o., Korunní 104, 101 00 Praha 10 - Vinohrady, tel. a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz, www.mindok.cz, www.hrajeme.cz

Ako hrať

- 1** Otvorte krabičku a vyberte z nej 8 stočených hracích dielov. Keď hráte, môžete ich uložiť do veka. Vyberte si zadanie a umiestnite stĺpiky na hrací plán podľa zadania. Väčšinou nebudete potrebovať všetky stĺpiky. Aby ste ich neztratili, nechajte ostatné uložené v rade na boku hracieho plánu.
- 2** Umiestnite všetky stočené hracie diely na hrací plán. Ale pozor! Stĺpiky sú na hracom pláne pevne umiestnené. Počas riešenia zadania s nimi nesmiete hýbať.
 - V niektorých častiach hracích dielov sú otvory, v iných nie sú. Hrací diel je možné umiestniť na stĺpik iba tým spôsobom, že hrací diel i stĺpik majú rovnakú farbu a v danej časti hracieho dielu je otvor, do ktorého stĺpik zapadne.
 - Hracími dielmi môžete otáčať všetkými smermi.
- 3** Riešenie rébusu ste našli vo chvíli, keď sú všetky diely umiestené na hracom pláne. Ak si nevíete rady, všetky riešenia nájdete na konci knihy zadání. Každý diel má v každom riešení iba jednu správnu pozíciu. (Keďže niektoré diely sú symetrické, pozícia otvorov v nákrese riešenia môže byť iná ako vo vašom riešení).

© 2010 Concept, game design and artwork: Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved. info@smart.be
MINDOK s.r.o., Korunní 104, 101 00 Praha 10 - Vinohrady, tel. a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz

CZ



Jak přechovávat herní materiál

*Veškerý herní materiál
se vejde do plastové krabičky.*

*Všechny sloupky
se vejdou do řady na straně
herní desky.*

*Všechny dílky uložte na herní
desku. Knížku zadání na ně
a krabičku zavřete.
Tak budete mít vše po ruce, až
si zase příště budete hrát.*

SK



Ako skladovať hrací materiál

*Všetok hrací materiál
sa vejde do plastovej krabičky.*

*Všetky stĺpiky
sa vjdú do radu na boku
hracieho plánu.*

*Všetky diely uložte na hrací
plán. Knihu zadání na ne
a krabičku zatvorte.
Tak budete mať všetko po ruke,
keď si bude chcieť znovu
zahrať.*

ddi.20110114