


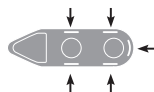
TITANIC

PRAVIDLA HRY

- 1** Vyberte si list zadání a položte jej nahoru na hromádku listů zadání uvnitř herní desky. Zavřete víčko a umístěte záchranné čluny a pasažéry do vody tak, jak je to naznačeno na listu zadání - je to vidět skrz vlny na herní desce.
- 2** Pohybujte záchrannými čluny tak, abyste zachránili všechny tonoucí pasažéry. Čluny se mohou pohybovat dopředu, dozadu i do stran. Nemohou se otáčet, ani se pohybovat diagonálně!
 - A** Kdykoli se ocitne pasažér ve vodě přímo vedle volného místa v záchranném člunu, musí tento člun pasažéra naložit. I kdyby dávalo větší smysl dříve vytáhnout jiného pasažéra. Člun s volným místem na palubě nemůže projet kolem pasažéra ve vodě a nenaložit ho, i když je na cestě k záchraně jiného pasažéra.
 - B** Jakmile je člun plný, musí zůstat zakotven na místě.  Dále se mohou pohybovat pouze ty čluny, které mají alespoň jedno volné místo na palubě.
 - C** Pokud se stane to, že v jednom okamžiku mohou do člunu na jedno nastoupit dva pasažéři zároveň, musíte rozhodnout, kterého v tu chvíli zachráníte.
 - D** Pokud posunete velký člun pohybem do strany ke dvěma pasažérům zároveň, mohou nastoupit oba zároveň, každý na jedno místo.
Jakmile pasažér nastoupí do člunu, musí zůstat na svém místě. Není možné pasažéra přesunout na druhé místo ve velkém člunu.
- 3** Rébus je vyřešen ve chvíli, kdy jsou všichni pasažéři bezpečně ve člunech. Jediná správná závěrečná pozice člunů a nejkratší cesta k ní jsou zobrazeny v knížce řešení, která je součástí hry.

TIPY:

- Strany člunů, kterými mohou pasažéři nastoupit, jsou označeny bílou čarou - představuje lano, po kterém se do člunu dá vylézt. Pasažéři nemohou nastupovat přes před člunu.
- Plán záchranné operace je třeba předem promyslet. Některé pasažéry je možné zachránit pouze pohybem konkrétního člunu na konkrétní místo. Pokud máte některé místo na člunu rezervováno pro konkrétního pasažéra, dejte si pozor, aby toto místo dříve neobsadil jiný z pasažérů.
- Nezapomeňte na to, že jakmile člun naloží svého posledního pasažéra (první pasažér na malém člunu a druhý pasažér na velkém člunu), musí zůstat zakotven na místě. Je důležité si rozmyslet, kde zůstane člun zakotven, protože zakotvený člun se stává překážkou pro ostatní čluny.



keep on playing



© 2007 Concept,
game design and artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Titanic
Smart nv/sa - Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunni 104, budova G, 101 00 Praha 10 - Vinohrady
tel. a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz
www.mindok.cz, www.hrajeme.cz

dd: 20101218

