

Beispiel für die Bauernwertung

Der Platz für die Schlusswertung in der Spielregel ist knapp. Wir zeigen daher hier ein Beispiel, wie die Bauern auf ihren Wiesen gewertet werden. Lesen Sie zuvor jedoch auf Seite 4 der Spielregel den Punkt **BAUERNWERTUNG**.



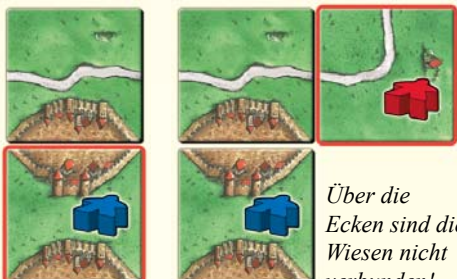
Wiese 1: **Blau** besitzt Wiese 1. Daran grenzen **2 fertige Städte** (A und B). Für jede fertige Stadt erhält **Blau** 3 Punkte (unabhängig von ihrer Größe). **Blau** erhält also **6 Punkte**.

Wiese 2: **Rot** und **Blau** besitzen die Wiese 2. Insgesamt **3 fertige Städte** (A, B und C) grenzen an diese Wiese bzw. liegen darin. **Rot** und **Blau** erhalten je **9 Punkte**.

Man beachte: Die Städte A und B bringen sowohl **Blau** von Wiese 1 als auch **Rot** und **Blau** von Wiese 2 je 3 Punkte, da sie an beide Wiesen grenzen. Die Stadt links unten ist nicht fertig gebaut. Sie bringt daher keine Punkte.

Wiese 3: **Gelb** besitzt Wiese 3, da er dort einen Bauern mehr hat als **Schwarz**. **4 fertige Städte** grenzen an Wiese 3 bzw. liegen darin. **Gelb** erhält **12 Punkte**.

Man beachte bei der Abgrenzung der Wiesen: Wiesen werden durch Straßen, Städte (wenn Sie nicht innerhalb einer Wiese liegen) und das Ende der Auslage von anderen Wiesen getrennt.



Zug 1

Zug 2

Zug 3

= neu gelegte Karte

Über die Ecken sind die Wiesen nicht verbunden!

Wie können mehrere Bauern auf einer Wiese stehen?

Zug 1: **Blau** setzt einen Bauern auf die Wiese.

Zug 2: **Rot** legt die Karte oben rechts an und setzt seinen Bauern auf die Wiese. Er darf das, da die beiden Wiesen zu diesem Zeitpunkt noch nicht verbunden sind.

Zug 3: Nun werden die beiden Wiesen **zu einer größeren Wiese verbunden**. So ist es möglich, dass **mehrere Bauern auf einer Wiese** stehen.

In der gleichen Weise können **mehrere**